

# EL UNO MALDITO

Nº de participantes: de 2 a 5

Materiales: un dado, lápiz y papel

Duración: unos 15 minutos

Instrucciones:

1	El objetivo es ser el primer participante en alcanzar o superar los 100 puntos.
2	Se elige al jugador inicial para lanzar el dado. Este jugador comenzará el juego.
3	En su turno, cada jugador lanza el dado y suma los puntos obtenidos. Puede seguir lanzando el dado y acumular puntos tantas veces como quiera, pero debe tener cuidado, ya que si obtiene un 1, perderá todos los puntos acumulados en ese turno y su turno terminará.
4	La puntuación obtenida antes de sacar un 1 se suma a la puntuación total del jugador.
5	El juego continúa con cada jugador pasando el dado al siguiente jugador en sentido horario después de completar su turno.
6	El primer jugador que alcance o supere los 100 puntos en su turno gana la partida. Si varios jugadores superan los 100 puntos en el mismo turno, gana el jugador con la puntuación más alta.



