BUSCA — Ficha de clase

elmaestromanu.com/videojuegos/busca

Datos del alumno / alumna

Nombre y apellidos

Curso / grupo

Fecha

Partida

Modo (números / letras / palabras)

Tamaño (3×3 / 4×4 / 5×5)

Tiempo por ronda (s)

Cómo se usa

1. Mira la cuadrícula en la pizarra y piensa qué falta.
2. Escribe tu respuesta en “Mi respuesta” antes de que acabe el tiempo.
3. Cuando se revele la solución, anótala y marca si acertaste.
4. Suma 1 punto por cada acierto. ¡Al final cuenta tus puntos!

Rondas

Ronda	Del … al …	Mi respuesta	Solución	¿Bien?	Puntos
1				☐	
2				☐	
3				☐	
4				☐	
5				☐	
6				☐	
7				☐	
8				☐	
9				☐	
10				☐	
11				☐	
12				☐	

Resumen final

Aciertos

Fallos

Puntos totales

Firma del alumno/a: _____ Visto bueno del docente: _____

Observaciones: _____